

# Word even een Genkie

Nieuwe supportersbeleving dankzij provinciebestuur

**GENK** – Waan u even op de grasmat van Forza Racing, te midden van 20.000 supporters. Dat is de nieuwe supportersbeleving die KRC Genk aanbiedt. “Die beleving is gebaseerd op een technologie die met de steun van het provinciebestuur is ontwikkeld. Met die technologie leren spelers de trucs van een tactische spelverdeling, supporters herbeleven de hoogtepunten van de voorbij match. Voetbal is zo een feest op en naast het veld,” aldus gedeputeerde van Economie Tom Vandeput.

## Tactisch inzicht leren met de computer

“Technologie en innovatie zijn in ons dagelijks leven niet meer weg te denken. Ook in de sportwereld niet. Technologische snuffjes maken vaak het verschil tussen winnen en verliezen. Denk maar aan de futuristische outfit van wielrenners tijdens tijdritten. Of de zwimsuits van zwemmers die zorgen voor zo weinig mogelijk weerstand waardoor de atleten haast op dolfijnen lijken.

Ook de voetbalsector ontsnapt niet aan de technologie. Gedeputeerde van Economie Tom Vandeput: “De sportieve kracht en het talent van het elftal bepalen heel sterk de prestaties van een voetbalploeg. Maar tactiek en strategie zijn even belangrijk. Veel tijd tot nadenken op het veld is er niet. Een voetballer moet in enkele seconden beslissen wat hij of zij met de bal doet. En soms is het de verkeerde pass. Door de spelsituatie achteraf digitaal te laten herbeleven is het mogelijk om het tactisch inzicht van voetballers te verbeteren. Dat is het opzet van het innovatieproject van de twee techbedrijven, Toster Software en TrackBox, dat we ondersteunen met een provinciale innovatiepremie van 50.000 euro.”

“Data- en videoanalyses zijn in het voetbal onmisbaar geworden. Het spel wordt immers meer en meer beslist in details. Daarom zijn we bijzonder blij dat we dankzij de steun van provincie Limburg onze IT-kennis kunnen omzetten in een bruikbaar product voor voetbalclubs”, aldus Jasper Olaerts van Toster Software. Het tweede technologiebedrijf dat mee instaat voor de ontwikkeling, is TrackBox. Op basis van onder andere artificiële intelligentie analyseren ze camerabeelden en weten ze exact wie waar staat op het voetbalveld. Het systeem wordt nog verder uitgetest en geoptimaliseerd door de jeugd ploeg van KRC Genk, Jong Genk.



De projectverantwoordelijken van Toster Software en TrackBox met gedeputeerde Tom Vandeput en algemeen directeur van KRC Genk Erik Gerits

## Limburgse primeur

Erik Gerits, CEO van KRC Genk: “Voetbal is een feest. Om de voetbalbeleving voor onze supporters nog te versterken zou het toch top zijn indien je jezelf op de grasmat waant te midden van de KRC-spelers en de stadionsfeer. Met de technologie van Toster Software en TrackBox kunnen we dit nu aan onze supporters aanbieden. In het Belgisch voetbal is dit een primeur.” “Onze software zet camerabeelden om in bruikbare tracking data. Vervolgens maken wij een digitale kopie waar je dankzij een VR-bril middenin staat,” zegt Jasper Olaerts van Toster.

## Digitale innovatiesprong

“Slimme, digitale technologieën openen een nieuwe wereld waarin de economische exploitatiemogelijkheden onuitputtelijk lijken. Robotisering en digitalisering zullen een hoofdrol spelen in de economie van morgen. Met onze economische toekomststrategie SALKturbo investeren we in de digitalisering van o.a. de maak-, zorg- en bouwsector”, zegt gedeputeerde van Economie Tom Vandeput. “Niet enkel groot-schalige high tech investeringen maar ook projecten die zorgen voor een direct voordeel voor de Limburgers zijn van belang. Daarom steunt het provinciebestuur ook innovatieprojecten zoals dat van KRC.”

